

ZÁRÓVIZSGA TÉMAKÖRÖK
GAZDASÁGINFORMATIKUS ALAPKÉPZÉSI SZAK

2016/2017. tanévtől kezdett hallgatóknak

„A”

1. Mutassa be a közgazdaságtan alapvető fogalmait (termelési tényezők, termelési lehetőségek határa, gazdasági szereplők, gazdaságkoordináció típusai, a közgazdaságtan alapkérdései)!
2. Ismertesse piaci kereslet és kínálat fogalmát, a piaci mechanizmus működését! Mutassa be a Marshall-keresztet és a piaci egyensúly kialakulását! Melyek a keresleti és kínálati függvények mozgását meghatározó tényezők?
3. Mutassa be a termelési tényezők piacát! Melyek a termelési tényezők keresletét meghatározó tényezők?
4. Ismertesse a kommunikáció folyamatát, valamint az elkerülendő kommunikációs csapdákat az adó, a csatorna és a fogadó esetében! Vázolja fel a nonverbális kommunikáció funkcióit és térjen ki a nem szóbeli csatornák üzleti kommunikációs fontosságára a tudatos vezérlés, a helyzet- illetve a kultúrafüggőség tekintetében.
5. Melyek az aktív figyelem szóbeli és nem szóbeli ismérvei és milyen hibákat követhetünk el ebben a folyamatban? Ismertesse a sikeres üzleti tárgyalás három alapvető pillérét és magyarázza a tárgyalási helyzetet meghatározó érdek- és érőkülönbség valamint kölcsönös függőség viszonyát. Sorolja fel a tárgyalás fázisait és ismertesse is ezeket röviden!
6. Határozza meg az emberi erőforrás stratégia fogalmát. Mutassa be a stratégia tartalmát, valamint kapcsolódását az üzleti stratégiához. Ismertesse az emberi erőforrás tervezés időhorizontjait és a tervezés folyamatát.
7. Ismertesse és jellemezze az emberi erőforrás tevékenységet befolyásoló tényezőket. Milyen változások jellemzik napjainkban a munkaerő összetételét (öregedő népesség, iskolázottság, munkaerő sokszínűsége, családmódel változása). Milyen hatással van az emberi erőforrás tevékenységre a technológia fejlődése és a globalizáció.
8. Ismertesse a vállalati információs rendszerek szerepét, szervezésének követelményeit, a működésüket befolyásoló tényezőket. Jellemezze az információt, mint erőforrást. Mutassa be az adatkezelés szerepét, jelentőségét a gazdasági rendszerekben. (gazdasági rendszer, adat, információ, elektronikus adatfeldolgozás, kódok, kódrendszerek)
9. Ismertesse a számvitel célját, tárgyát, funkcióját, a számviteli rendszer működését meghatározó szabályokat! Mutassa be a számviteli beszámoló rendszerét, készítésük feltételeit, részeit, azok tartalmát, a számviteli törvényben alkalmazott időszakokat, időpontokat, a beszámoló könyvvizsgálatát, nyilvánosságra hozatalát. Határozza meg a vagyon megjelenítését, csoportosítását a számviteli beszámolóban!
10. Mutassa be az eredménykimutatás típusait, felépítését, az eredménykategóriák tartalmát, a bevételek, költségek, ráfordítások tartalmát, könyvviteli háttérét, a költségelszámolási változatokat, a kétféle eredménykimutatás közti összefüggést. Mi a kapcsolat a mérleg és az eredménykimutatás között?
11. Definiálja a készletek fogalmát, mutassa be a keletkezésének okait! Hogyan csoportosíthatjuk a készleteket? Mit értünk készletgazdálkodási rendszer alatt, melyek a típusai? Milyen költségeket veszünk figyelembe a készletezési döntések meghozatalakor?
12. Jellemezze a bankrendszer fogalmát! Határozza meg a Magyar Nemzeti Bank (MNB) elsődleges célját és feladatait! Mutassa be a pénzügyi intézmények típusait! Sorolja fel és jellemezze a hitelintézetek főbb kockázatait!

ZÁRÓVIZSGA TÉMAKÖRÖK
GAZDASÁGINFORMATIKUS ALAPKÉPZÉSI SZAK

2016/2017. tanévtől kezdett hallgatóknak

„B”

1. Az információ fogalma, mérése, kódolása. Kódrendszerek. A gépi információ (adat, utasítás) ábrázolása, számábrázolás, a számítógép felépítése, számítógép generációk. A programozási nyelvek jellemzői, csoportosítása. A programozási nyelvek generációi, stílus szerinti csoportosításuk (imperatív, deklaratív, OOP, funkcionális, logikai, stb.). A programkészítés folyamata. Az algoritmus.
2. Memória foglalkalási algoritmusok (First Fit stb.) Virtuális memória. A UNIX operációs rendszer fájl- és könyvtárkezelő parancsai. A Raid tömbök típusai. A partícionálás, partíció típusok. Shell-scriptek készítésének bemutatása.
3. Programozási nyelvek felépítése (egy magasszintű nyelv, pl. C# példáján): Adatok fajtái (elemi, összetett). Változók és állandók használata. Elemi típusok, konstansok. Összetett és saját típusok. Deklarációk, hatáskörök, élettartam. Operátorok. Típusmódosító operátorok. Automatikus konverziók. Vezérlési szerkezetek. Függvények. Paraméterátadás.
4. Az OOP alapelvei, alapfogalmak. Adatrejtés. Osztályszintű és példányszintű adattagok és metódusok. Csak olvasható mezők, konstansok. Öröklődés, és ezzel kapcsolatos problémakörök. Korai kötés, késői kötés, virtuális metódusok készítése, használata, működése.
5. Típus-kompatibilitás, típusellenőrzés, típuskonverzió az OOP-ben. Absztrakt metódusok és osztályok. Indexelők. Interface. Névterek, használatuk. Referencia és érték szerinti típusok. GC és problémái. Boxing és unboxing. Enumeration és használata. Konstruktorkok, ős osztályok konstruktorai, konstruktorok hívása konstruktorból. Kivételek, kivételek dobásával és elkapásával kapcsolatos ismeretek.
6. Az informatikai rendszerek létrehozásának általános lépései. A tervezés során figyelembe veendő szempontok. A verifikáció és a validáció közti különbség. Az informatikai rendszerek életciklusa.
7. Folyamatmodellek: vízésés, evolúciós, agilis, komponens, iterációs. Az objektumorientált tervezés alapjai és összehasonlítsa a hagyományos tervezéssel. Tervezési alapelvek és minták. Az UML nyelv.
8. Weboldalak megjelenítése, a HTML nyelv elemei. A megjelenés és a tartalom szétválasztása. Stíluslapok. A weblapkészítés módszertana, ergonómiai kérdések, tervezési szabályok. Webfejlesztési eszközök, HTML parancsok. Dinamikus weboldalak készítésének lehetősége. Adatbázisok a weben, adatok lekérdezése webes felületen. Adatbevitel ellenőrzése weboldalakon.
9. Algoritmus fogalma, tulajdonságai, megadásának módjai, eszközei, a strukturált algoritmus szerkezete. Programozási tételek: sorozathoz elemi értéket, sorozathoz sorozatot és több sorozathoz egy sorozatot rendelő (kiválogatások, rendező algoritmusok és hatékonyságuk, visszalépéses keresés) algoritmusok.
10. Algoritmus hatékonyságát befolyásoló algoritmizálási és adatkonstrukciós szempontok. Típuskonstrukció (verem, sor, lista, hash-tábla, fa), a kapcsolódó adatszerkezetek implementációi, műveletei és alkalmazásai. Kereső algoritmusok és hatékonyságuk. Programozási tételek értelmezése különböző homogén adatszerkezetek esetében. Rekurzio: rekurzio és iteráció, a fa adatszerkezet és műveletei.
11. Adatbázisok és jellemzőik. Adatmodellek (hierarchikus, hálós és relációs). Kulcsok a relációs modellben. Kapcsolatok: egy-egy típusú, egy-sok típusú, sok-sok típusú. Anomáliák. Funkcionális függőségek, tranzitivitás. Normálformák. Adatbázisok létrehozása, adatbevitel. Űrlapok. SQL nyelv. Adatbázisok programozása.
12. A természetes levezetés. Bevezetési és kivezetési szabályok. Forward és backward proof.